

BACKSTAGE-GAME



Cellule Ecole-Entreprise



QUI ?

Id6tm est une association qui vise à enrichir la qualité dans les actions éducatives. Elle produit notamment des outils basés sur des dispositifs vidéoludiques.

FAIT QUOI ?

Id6tm propose Backstage-game un "serious game" permettant d'aborder l'esprit d'entreprendre à travers le montage d'une salle de concert.

COMMENT ?

Les apprenants joueurs, par groupe de 2, incarnent un jeune chef de projet qui monte une salle concert dans son quartier avec ses amis. Ils passent par **toutes les étapes de la méthodologie de projet.**

Le jeu se joue en présentiel, connecté à l'internet. Le scénario d'usage alterne des phases de travail « crayon papier » et des échanges collectifs.

Un module de suivi statistique permet à l'enseignant de suivre les apprenants installés en binôme.

Attention formation d'une journée destinée aux enseignants conseillée pour une prise en main efficace du jeu.

ENVIE DE PARTICIPER ?

Public concerné

3^{ème} collège ; LGT ; LP

Lieu de l'intervention

au sein de l'établissement (classes équipées d'ordinateurs connectés à l'internet impérativement)

Durée de l'intervention

Peut s'étendre sur plusieurs semaines. Le jeu est découpé en 5 chapitres (séance de 2 heures minimum par chapitre)

Territoire

Académie

Renseignements : projet.ideal@ac-lille.fr

BONNES PRATIQUES :

- ❖ Pour l'enseignant, cet outil immersif permet de maintenir l'élève dans son apprentissage en s'appuyant sur son appétence pour le jeu vidéo.
- ❖ Action qui peut s'intégrer à un cours sur la démarche de projet ou sensibiliser à « l'envie d'agir » au sein de son établissement (projet de classe).
- ❖ Backstage-game.com



Innovons et Développons l'Esprit d'Entreprendre



Ce projet est cofinancé par l'Union européenne avec le Fonds européen de développement régional



LA SUITE DANS LES IDÉES